

保利威移动端SDK Xcode 16适配指南

2025-04-29

苹果公司要求，2025年4月24日开始，所有上传到App Store Connect的应用必须使用Xcode 16或更高版本构建，并使用iOS 18、iPadOS 18、tvOS 18、visionOS 2或更高版本的SDK。

[官方文档链接]

<https://developer.apple.com/news/upcoming-requirements/?id=02212025a>

如果没有适配，您的应用可能面临：

App Store提交时被拒绝

与iOS 18和其他最新操作系统版本的兼容性问题

不少客户集成了保利威直播、点播或多场景SDK，如何适配Xcode 16的SDK版本？遇到哪些问题可能是未适配Xcode 16造成的？

目前，保利威移动端SDK已适配iOS18，本文将介绍保利威移动端SDK 适配Xcode 16的技术经验。

一、未适配SDK的已知问题

问题1

Bitcode相关错误

在使用Xcode 16提交应用到App Store时，您可能会遇到以下错误：

The following issues occurred while distributing your application.

Asset validation failed Invalid Executable. The executable 'YourApp.app/Frameworks/YourSDK.framework/YourSDK' contains bitcode. (ID: 12345678-1234-1234-1234-123456789012)

[问题原因]

Xcode 16完全移除了对bitcode的支持，而我们的旧版SDK仍包含bitcode。当您尝试提交应用时，App Store Connect会拒绝包含bitcode的二进制文件。

[实际案例]

某客户使用保利威移动端SDK 5.x版本，在Xcode 15上构建时一切正常，但升级到Xcode 16后，应用提交被拒绝，错误日志显示：

```
Asset validation failed Invalid Executable. The executable
'ClientApp.app/Frameworks/PLVIJKPlayer.framework/PLVIJKPlayer' contains bitcode.
```

[Bitcode错误示例]

The following issues occurred while distributing your application.



问题2

maskView同名属性在iOS 18引发崩溃

在iOS 18中，如果您的SDK或应用中定义了与UIView类的maskView属性同名的属性，将触发断言并导致应用崩溃。

[问题原因]

iOS 18对UIView.maskView增加了断言检查。在之前的iOS版本中，开发者可能在自定义视图类中定义了名为maskView的属性，而这与UIKit中UIView类的属性同名。

在iOS 18中，当系统试图访问UIView的maskView属性时，会检查是否存在同名属性冲突，如果发现冲突，将触发断言并导致应用崩溃。

[崩溃表现]

当应用在iOS 18设备上运行时会出现崩溃，崩溃日志会显示类似以下内容：

```
*** Terminating app due to uncaught exception 'NSInternalInconsistencyException', reason: 'Set `maskView` on
<CustomView: 0x12345678> is not allowed.'
```

或者显示断言失败信息：

```
Assertion failed: (![self respondsToSelector:@selector(maskView)] || [self.class
instancesRespondToSelector:@selector(maskView)]), function -[UIView maskView], file
/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/UIKitCore/UIKit-5023.100.106/UIView.m, line 13954.
```

[受影响代码示例]

```
// 在SDK或应用中的自定义视图类

@interface customView : UIView
@property (nonatomic, strong, readonly) UIView *maskView; // 与UIKit中UIView的属性同名
@end

@implementation customView

- (instancetype)initWithFrame:(CGRect)frame {
    self = [super initWithFrame:frame];
    if (self) {[self addSubview:self.maskView];}
    return self;
}

- (UIView *)maskView {
    if (!_maskView) {
        _maskView = [[UIView alloc] init];
        _maskView.backgroundColor = [UIColor clearColor];
        // 其他配置...
    }
    return _maskView;
}

@end
```

[解决方案]

将业务代码中的maskView属性修改为其他命名方式，例如改为customMaskView：

```

@interface customView : UIView
// 修改为不同的名称以避免与UIKit冲突
@property (nonatomic, strong, readonly) UIView *customMaskView;
@end

@implementation customView
- (instancetype)initWithFrame:(CGRect)frame {
    self = [super initWithFrame:frame];
    if (self) {
        [self addSubview:self.customMaskView];
    }

    return self;
}

- (UIView *)customMaskView {
    if (!_customMaskView) {
        _customMaskView = [[UIView alloc] init];
        _customMaskView.backgroundColor = [UIColor clearColor];

        // 其他配置...
    }
    return _customMaskView;
}

@end

```

[注意事项]

这个问题只在iOS 18及以上版本中出现，但建议对所有版本进行适配。如果您的SDK或应用中使用了第三方库，请确保这些库也已经适配了iOS 18，并检查它们是否存在maskView同名属性问题。

二、保利威移动端SDK适配技术指南

步骤1

更新至兼容Xcode 16的SDK

1.保利威移动端点播SDK

- 帮助中心地址：<https://help.polyv.net/#/vod/ios/>
- GitHub地址：<https://github.com/polyv/polyv-ios-vod-sdk>
- SDK适配Xcode16推荐版本：2.23.0及以上。默认引用解决PLVHJKPlayer 0.15.0 解决bitcode问题。
- SDK适配Xcode16的最低版本：2.22.2。该版本仅解决SDK内部使用maskView同名属性问题，需升级PLVHJKPlayer 0.15.0版本

- 若同时集成多场景SDK和点播SDK，请看本单元第五小节

2.移动端点播播放器 SDK

- 帮助中心地址：https://help.polyv.net/index.html#/vod/ios_player_sdk/
- GitHub地址：<https://github.com/polyv/polyv-ios-media-player-sdk-demo>
- SDK适配Xcode16推荐版本：2.5.0及以上。默认引用解决PLVHJKPlayer 0.15.0 解决bitcode问题以及maskView同名属性问题
- 若同时集成多场景SDK和点播播放器SDK，请看本单元第五小节

3.移动端多场景SDK

- 帮助中心地址：<https://help.polyv.net/#/live/ios/>
- GitHub地址：<https://github.com/polyv/polyv-ios-livescenes-sdk-demo>
- SDK适配Xcode16推荐版本：1.24.0及以上。默认引用解决PLVHJKPlayer 0.15.0 解决bitcode问题
- SDK适配Xcode16最低版本：1.20.0.该版本修改Demo使用maskView同名属性的问题
- 该SDK内部未使用maskView同名属性，仅Demo层有应用，如不升级可直接对Demo层源码进行修改
- 若同时集成多场景SDK和点播相关SDK，请看本单元第五小节

4.移动端Webview SDK

- 帮助中心地址：<https://help.polyv.net/#/live/webview/>
- GitHub地址：<https://github.com/polyv/polyv-ios-webview-demo>
- SDK适配Xcode16推荐版本：3.2.3及以上。

5.同时集成多场景SDK和点播相关SDK

- 点播SDK 2.23.0及以上版本，除默认升级PLVHJKPlayer引用，同时涉及优化HttpDNS内部表现，升级了PLVAlIHttpDNS至3.2.0版本。而多场景SDK 1.24.0及以下版本、点播播放器 SDK 2.5.0及以下版本 仍使用PLVAlIHttpDNS 1.10.x版本，会造成SDK冲突。
- 为避免PLVAlIHttpDNS升级导致的冲突问题，可选择引用PLVAlIHttpDNS 1.10.x的版本：将点播SDK版本号控制在2.22.2-2.22.4版本，点播播放器SDK版本号控制在2.5.0，多场景SDK版本号控制在1.20.0-1.24.0版本。后续我们会陆续发布适配PLVAlIHttpDNS升级的多场景SDK和点播播放器SDK。
- 同时集成多场景SDK和点播相关SDK，需升级PLVHJKPlayer 0.15.0版本，解决bitcode问题以及maskView同名属性问题
- 若有引用相关问题可及时与保利威客服联系，我们竭诚为您解答相关问题。

处理现有框架的Bitcode问题

如果您遇到与任何框架（包括第三方框架）相关的bitcode错误：

导航到框架目录：

```
cd path/to/Framework.framework
```

检查框架是否包含bitcode：

```
otool -l Framework | grep __LLVM | wc -l
```

如果结果不为0，移除bitcode：

```
xcrun bitcode_strip -r Framework -o Framework
```

以上是保利威移动端SDK Xcode 16适配相关问题与说明，若有疑问可于联系保利威服务群联系技术顾问。
demo演示或合作咨询请扫描下方二维码。



添加保利威技术顾问

获取专属解决方案